

## 《JAVA 语言程序设计》课程考试大纲

五年一贯制高职“专转本”软件工程专业考试大纲

### 考试科目一：JAVA 语言程序设计

#### 一、参考教材：

Java 语言程序设计（基础篇），第 10 版，梁勇，机械工业出版社，

ISBN: 9787111506904

**二、考试方式和考试时间：**闭卷考试、满分 100 分，考试时间为 90 分钟。

**三、试题类型：**主要包括选择题、判断题、程序填空题、读程题、简答题、编程题等类型，并根据每年的考试要求做相应调整。

#### 四、考试范围：

##### 第一部分 Java 概述

- (1) Java 语言规范、API、JDK 和 IDE
- (2) 创建、编译和执行 Java 程序
- (3) 程序设计风格
- (4) 程序设计常见错误

##### 第二部分 基本程序设计

- (1) 从控制台读取输入；
- (2) 标识符、变量、表达式、赋值语句和常量
- (3) 数值数据类型和操作、数值类型转换
- (4) 表达式求值以及操作符优先级
- (5) 增强赋值操作符、自增和自减操作符

##### 第三部分 选择

- (1) 条件控制 if-else 语句及其嵌套

(2) switch 语句

(3) 条件表达式

(4) 操作符的优先级和结合规则

#### 第四部分 数学函数、字符和字符串

(1) 常用数学函数

(2) 字符数据类型和操作

(3) String 类型

(4) 格式化控制台输出

#### 第五部分 循环

(1) while 循环

(2) do—while 循环

(3) for 循环

(4) 嵌套循环

(5) 关键字 break 和 continue

#### 第六部分 方法

(1) 定义方法、调用方法

(2) 通过传值进行参数传递

(3) 重载方法

(4) 变量的作用域

#### 第七部分 数组

(1) 数组的基础知识

(2) 将数组传递给方法

(3) 从方法中返回数组

(4) 可变长参数列表

(5) 二维及多维数组的基础知识

## 第八部分 对象和类

- (1) 定义类和创建对象
- (2) 通过引用变量访问对象
- (3) 使用 Java 库中的类: Date 类、Random 类
- (4) 静态变量和静态方法
- (5) 可见性修饰符
- (6) 数据域封装
- (7) 向方法传递对象参数
- (8) 对象数组
- (9) 类变量的作用域
- (10) this 引用

## 第九部分 继承和多态

- (1) 父类和子类
- (2) super 关键字
- (3) 方法重写
- (4) Object 类及其 toString 方法
- (5) 多态
- (6) 动态绑定
- (7) 对象类型转换和 instanceof 运算符
- (8) protected 数据和方法
- (9) 防止扩展和重写

## 第十部分 抽象类和接口

- (1) 抽象类
- (2) 接口
- (3) Comparable 接口